

# Thomas Escoffier

## LEVEL & NARRATIVE DESIGNER



### EXPERIENCE

2022 -  
2023

#### Decarnation - Atelier QDB -

##### Édité par Shiro Unlimited

Game/Level/Narrative designer junior

Jeu d'horreur psychologique narratif, réalisé sur Unity 2D.

- Incarne une danseuse de cabaret française dans les années 80... Quand sa vie s'effondre et que les cauchemars sortent de sa tête.
- En tant que Game designer, j'ai composé des donjons, des scènes, des mini-jeux, des dialogues, intégré des sprite sheets et aider à l'écriture du scénario.
- J'ai aussi travaillé comme producer dans la gestion de projet et le dialogue entre AtelierQDB, Shiro, les traducteur.ices et les joueur.euses.

2020 -  
2022

#### Elif - Projet de fin d'étude à l'IIM

Lead Game Designer (équipe de 19 personnes)

Jeu 3d narratif pour enfant, réalisé sur Unreal engine 4.

- Elif et son chien Crocus explore son imagination dans un monde géant fait de souvenirs et de merveilles !
- En tant que Lead Game designer, j'ai maintenu la direction créative sur les 2 ans de projet, organisé la répartition du travail dans l'équipe et fait les présentations lors d'évènements.
- En tant que Narrative designer, j'ai rédigé les dialogues, construit la narration, traduit le jeu et géré l'enregistrement de notre voice actrice.

### EDUCATION

Institut de l'Internet et du  
Multimédia (IIM)

Mastère Game design

2020 - 2022

Université Gustave Eiffel

Licence d'Études Visuelles,  
Multimédia et Arts Numériques  
(EVMAN)

2017 - 2020

### PROFIL

Game designer de 25 ans, spécialisé en Level et Narrative Design.

Je me forme indépendamment sur tous les sujets du jeu vidéo, ce qui me permet une grande flexibilité et compréhension du travail de mon équipe.

Je suis aussi maître de jeu depuis 7 ans sur D&D.

### IMPORTANT

#### Decarnation

- Travail avec Quentin De Beukelaer
- Édité par Shiro Unlimited.
- 80 de score sur metacritic. 84 % sur Steam
- Nominé meilleur narratif et meilleur jeu d'horreur indie (horror game awards)

#### Elif

- Travail avec la Comédienne Clara Thebault
- Présenté aux Jeux Made In France
- Montré à chaque exposition de l'IIM

### ME CONTACTER

Telephone : +33 6.13.17.77.83

Mail : a.thomas.escoffier@gmail.com

Adresse : 77185 Lognes

### COMPÉTENCES

Unity 2D /  
Unreal Engine 4

Anglais

Google Suite

Gestion de base de  
donnée design

Rédaction de  
document

Jira/ Producing